

Ministère de la Jeunesse
Fédération Adventiste du Québec

Présente:



1^{er} Camporee familial virtuel des
Aventuriers 2021



Une aventure à la maison

Car Dieu a tant aimé le monde qu'il a donné son Fils unique, afin que quiconque croit en lui ne périsse point, mais qu'il ait la vie éternelle. Jean 3 :16

Objectif Général

- ✚ Que chaque enfant connaisse les notions de base sur le sanctuaire et l'importance de celui-ci
- ✚ Que chaque club et chaque famille expérimentent l'amour que Dieu éprouve envers nous et qu'il nous démontre à travers le plan de la rédemption

Objectif spécifique

- ✚ Découvrir dans chaque section du sanctuaire
- ✚ Comprendre que Dieu est aujourd'hui présent dans le lieu que nous choisissons d'adorer
- ✚ Savoir que Dieu intercède actuellement, dans le sanctuaire, pour chacun de nous.
- ✚ Augmenter le besoin de maintenir une communion jour après jour avec Dieu
- ✚ Avoir du plaisir en famille

Immatriculation

L'inscription pour les clubs sera de _____ et il faut s'inscrire au niveau du département de la jeunesse.

Exigences

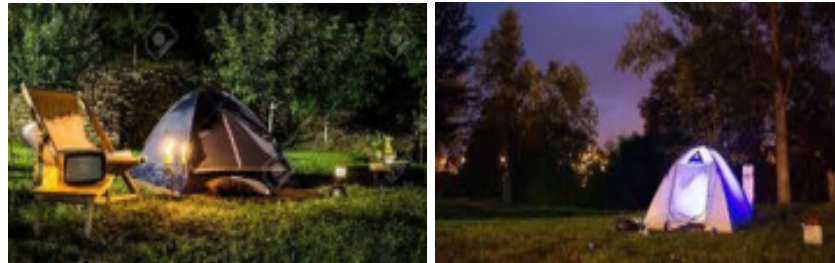
- ✚ Être membre d'un club des Aventuriers (minimum de 3 à 4 mois avant le camporee).
- ✚ Les Aventuriers et les dirigeants doivent avoir leur uniforme complet (incluant les récompenses de base pour chaque classe obtenue).
- ✚ Les enfants inscrits au camporee doivent toujours être en présence de leur parent ou tuteur
- ✚ Avoir son équipement personnel de camping

Mesures générales

✚ Hébergement :

- a) Chaque maison sera un lieu de camp pour la famille et aura son propre équipement de camping. Pour ceux qui ont une cour, il sera possible d'installer la tente à l'extérieur. Pour les familles qui demeurent dans un appartement, le salon ou une chambre pourra être préparé pour le camp.

Exemple :




- b) Chaque lieu de camp familial doit avoir un espace :
- Délimiter (décorer, etc.)
 - Identifier (Nom du club)

- Propre en respectant les règles de conservation de l'environnement

 Sécurité

- Seul les membres de famille habitant sous le même toit peuvent camper ensemble;
- Les Aventuriers doivent toujours être accompagnés d'un adulte.

 Toutes les familles inscrites doivent être présentes lors des rencontres générales sur Zoom et participer à toutes les activités.

Description des activités

Catégorie	Évènement	Calcification
ACTIVITÉ SPIRITUELLE	1. Découvrir le sanctuaire	100 points
	2. 24 heures devant le trône de Dieu	
	3. Étudier le sanctuaire	50 Points
	4. Connaître le sanctuaire	50 Points
	5. Adorer dans le sanctuaire	50 points
	6. Prêcher sur le sanctuaire	50 Points
	Sous-total : Activité Spirituelle	300 points
ORGANISATION	7. Discipline	100 points
	8. Uniformité	75 points
	9. Aménagement	75 points
	Sous-total : Organisation	250 points
ACTIVITÉ RÉCRÉATIF	10. Mini Sanctuaire	100 points
	11. Mes récompenses	50 Points
	12. Cuisiner les pains	50 points
	13. Remplir nos chandeliers	50 points
	14. Créer le pectoral	50 points
	Sous-total : Activité récréatif	300 Points
	TOTAL GÉNÉRAL	850 points

Description des activités

ACTIVITÉ SPIRITUELLE

Évènement	Découvrir le sanctuaire	Participant	Tous les campeurs
------------------	-------------------------	--------------------	-------------------

Les activités spirituelles constituent la partie la plus importante dans le développement du Ministère des Aventuriers.

Objectif :

Permettre aux Aventuriers de découvrir le sanctuaire dans nos différentes rencontres (par des explications et des présentations de mini-vidéo en français ou en anglais)

Évènement	24 heures devant le trône de Dieu	Participant	Tous les campeurs
------------------	-----------------------------------	--------------------	-------------------

Objectif :

Stimuler en chaque participant et famille le besoin de prier sans cesse. Chaque famille choisira un lieu de prière et aura un itinéraire qui couvrira 24 heures. Toutes les familles et participants auront un horaire pour prier.

Évènement	Étudier le Sanctuaire	Participant	Constructeur et main utile
------------------	-----------------------	--------------------	----------------------------

Objectif :

Que les Constructeurs et les Mains utiles puissent connaître le sanctuaire, les meubles et leurs significations.

Description : Les Aventuriers de la classe de Constructeur et Mains utiles devront étudier l'histoire de la construction du sanctuaire qui se trouve dans le livre d'Exode, chapitre 25 à 30. Dans le camporee, un aventurier de chaque classe sera choisi pour remplir une évaluation sélection multiple, vraie ou faux, etc. sur Kahoots ou d'autres plateformes

Évènement	Connaître le sanctuaire	Participant	Abeilles et Rayon de soleil
------------------	-------------------------	--------------------	-----------------------------

Objectif :

Permettre aux enfants de la classe d'Abeilles et Rayon de soleil d'identifier les meubles du sanctuaire.

Description : Les Aventuriers des deux classes, à l'aide de leurs parents et dirigeants du club, apprendront à identifier les meubles du sanctuaire à travers des images (Exode 25 à 30). Un aventurier de chaque classe sera choisi pour compléter des casse-têtes avec les images du sanctuaire.

Évènement	Adorer dans le sanctuaire	Participant	Tous les clubs
------------------	---------------------------	--------------------	----------------

Objectif :

Développer le don du chant

Description : Chaque église préparera une chanson de 5 minutes maximum sur le sanctuaire ou sur le thème du camporee. Les vidéos doivent être remis au plus tard la première semaine du mois de juin. Dû aux circonstances liées à la contexte Covid-19, l'enregistrement des enfants doit être individuel.

CRITÈRE D'ÉVALUATION	POINTAGE
Message	10 Points
Harmonie	10 Points
Participation	10 Points
Temps	10 Points
Interprétation	10 Points

Évènement	Prêcher dans le sanctuaire	Participant	Tous les clubs
------------------	----------------------------	--------------------	----------------

Objectif :

Développer le don de la prédication chez les Aventuriers

Description : Chaque club préparera un Aventurier pour prêcher sur un des meubles du sanctuaire. Le club doit remettre la prédication et la vidéo de l'Aventurier au plus tard la première semaine du mois de juin pour l'évaluation.

CRITÈRE D'ÉVALUATION	POINTAGE
Message	10 Points
Diction et Maîtrise	10 Points
Participation	10 Points
Temps	10 Points
Utilisation de la Bible	10 Points

ORGANISATION

Évènement	Discipline	Participant	Tous les participants
------------------	------------	--------------------	-----------------------

Objectif :

Récompenser le sens de responsabilité de chaque Aventurier, famille et dirigeant à travers une perspective organisationnelle face à son club.

Description : Chaque club reçoit 100 points pour la période du camporee. Si le club ou un membre du club commet une infraction ou une faute, des points seront enlevés (voir la liste décrite dans cette section).

Liste des fautes et conséquences :

- Introduire des personnes non inscrites, ni matriculer au camporee ou aux activités. (-25 points)
- Non-respect des horaires du camporee, arriver en retard dans les réunions et les rencontres, les dévotions, les réunions de directeurs; ne remet pas les preuves des activités à temps, etc. (-10)

- Non-présence de la majorité des familles et membre du club inscrit dans les réunions et évènements sans autorisation (-10 points)
- Participation d'un membre du club dans un évènement lorsque celui-ci dépasse l'âge exigé pour cet évènement. (-25)
- Trouver un membre du club faisant du désordre ou non-respect des règles de comportement lors des rassemblement, culte ou autres évènements. (-10)
- Ne pas avoir l'uniforme complet, propre, ou conforme quand les activités l'exigent. (-5 points)

Évènement	Uniforme	Participant	Tout le club
------------------	----------	--------------------	--------------

Objectif :

Promouvoir l'uniformité dans les clubs de la Fédération Adventiste du Québec.

Description : les clubs doivent avoir leur uniforme A complet, propre et bien arranger lors de l'inspection.

Évènement	Aménagement	Participant	Tous les participants
------------------	-------------	--------------------	-----------------------

Objectif :

Promouvoir l'ordre et motiver chaque famille à créer un lieu de camp à la maison ou dans la cour

Description : dans le camporee les juges feront l'inspection du lieu de camp et les tentes.

CRITÈRE D'ÉVALUATION	POINTAGE
Tente	10 Points
Tente (intérieur, lit, Bible)	10 Points
Environnement du camp (propreté)	10 Points
Décoration	15 Points
Affiche, Nom du club, etc.	10 Points
Créativité	20 Points

**ACTIVITÉ
RÉCRÉATIF**

Évènement	Mini Sanctuaire	Participant	Toutes les familles
------------------	-----------------	--------------------	---------------------

Objectif :

Favoriser la Créativité et le travail d'équipe.

Description : Chaque famille reproduira un mini sanctuaire avec des cartons, du matériel recyclable, des boîtes à souliers, de la pâte à modeler, etc. Pour permettre aux enfants de mieux comprendre le sanctuaire, travailler la créativité et la relation avec ses pairs.

CRITÈRE D'ÉVALUATION	POINTAGE
Participation	15 Points
Créativité et originalité	20 Points
Similitude	15 Points

Évènement	Mes spécialisations	Participant	Tous les Aventuriers (optionnel)
------------------	---------------------	--------------------	----------------------------------

Objectif : Motiver les Aventuriers à obtenir différentes spécialisations non obtenues

Description : les enfants pourront avec l'assistance de leurs parents rejoindre la salle Zoom correspondant. Les parents devront s'assurer que leurs enfants ont tout le matériel nécessaire demander pour les bricolages et les activités afin d'assurer la réussite de cette section.

Évènement	Cuisiner les pains	Participant	Toutes les Familles Participants
------------------	--------------------	--------------------	----------------------------------

Objectif : Travailler la motricité fine chez nos tout-petits et favoriser l'art culinaire.

Description : les enfants avec leurs parents pourront faire du pain. Pour cet, il faut envoyer la vidéo de l'activité avec toutes les explications de la préparation jusqu'au résultat final.

Évènement	Remplir nos chandeliers	Participant	Tous les Participants
------------------	-------------------------	--------------------	-----------------------

Objectif : Travailler la rapidité et la concentration de chaque Aventurier et comprendre l'importance que nos chandeliers soient toujours remplis de l'huile de l'Esprit-Saint.

Matériel : eau jaune (ajouter du colorant alimentaire jaune dans l'eau qui est dans le sceau), 7 bouteilles, un verre de 8 oz.

Description : Dans une course à relais, les enfants et les parents, à chacun leur tour doivent remplir un verre et le verser dans la bouteille. Ensuite, il faut remplir ensemble les 7 bouteilles d'eau placer à la ligne d'arrivée, avec l'eau qui est dans le sceau situé à la ligne de départ.

Évènement	Colorier ou créer le pectoral	Participant	Tous les Participants
------------------	-------------------------------	--------------------	-----------------------

Objectif :

Permettre aux enfants de fabriquer et de mieux connaître le pectoral.

Description :

La classe Petit agneau et Castor curieux feront le coloriage du pectoral avec l'aide de leurs parents. Ils devront le colorier sur un carton.

Les classes Abeille jusqu'à Mains utiles vont colorier et bricoler le pectoral.